

회사소개서

(사)한국방과후교육연합회

창의인재교육원 평생교육시설

인천광역시 남동구 인하로507번길 92

TEL 032) 423-5255

FAX 032)423-5256

02 기관 소개

기 관 소 개

창의인재평생교육원은 4차 산업혁명의 주축인 코딩/3D프린터/피지컬컴퓨팅 /드론 등의 교육 프로그램을 발굴, 개발하며 과학기술을 활용한 맞춤형 교육 프로그램을 제공합니다.

주 요 사 업



방과후, 자유학기
강사 육성 및 파견



ICT체험 교육 및
캠프 운영



초중고등 교원 SW
교육 연수



ICT관련 평생교육
프로그램 운영

03 운영 실적

기 간	강의 내용	기 관
2018.12	3D프린터 모델링 교육	경명초등학교
2018.11	과학발명동아리 3D펜 체험	삼산초등학교
2018.11	3D프린터 교사 연수	왕길초등학교
2018.11	3D프린터운용기능사 자격증반	창의인재평생교육원
2018.10	SW교육 학부모 연수	신현중학교
2018.10	3D프린터 체험학습	인평자동차고등학교
2018.10	3D프린터 활용 교사 연수	구월서초등학교
2018.10	3D프린터 모델링 교육	소래초등학교
2018.10	3D프린터 모델링 교육	여성공예센터
2018.10	자유학기제 SW코딩	검단 청소년 문화의 집
2018.09	자유학기제 코딩/피지컬 컴퓨팅	간재울중학교
2018.09	3D프린터 과학동아리 특강	부평서여자중학교
2018.09	상상을 출력하는 3D프린터 /오조봇으로 코딩하자	2018 서구청소년진로박람회 (서구청소년수련관)
2018.08	3D프린터 모델링 교육	군산동고등학교
2018.08	3D프린터 창업캠프	성균관대학교
2018.07	아두이노/피지컬 컴퓨팅	군산공과대학교
2018.07	상상을 출력하는 3D프린터 /오조봇으로 코딩하자	2018 청소년진로박람회 (동구청소년수련관)
2018.07	3D프린터 모델링 교육(메이커동아리)	부원여자중학교

03 운영 실적

기 간	강의 내용	기 관
2018.07	3D프린터 모델링 교육	계수중학교
2018.07	코딩(오조봇) 동아리 교육	구월서초등학교
2018.07	3D프린터 동아리 교육	구월서초등학교
2018.07	3D프린터 특강	부평서여자중학교
2018.06	직업체험 프로그램(3D펜)	서구 꿈드림 청소년수련관
2018.06-08	오조봇과 함께하는 창의코딩교육	동구청소년수련관
2018.06	3D프린터 교사 및 학생 연수	송현초등학교
2018.06	3D프린터 교사 및 동아리 연수	옥련중학교
2018.06-08	3D프린터 기능사자격증반	인평자동차고등학교
2018.05	가족과 함께하는 3D프린터 특강	소래초등학교
2018.03	3D프린터 강사양성과정	창의인재평생교육원
2018.03	자유학기제 3D프린터	인천여자중학교
2018.03	자유학기제 코딩	만수중학교
2018.03	자유학기제 3D프린터	만수중학교
2017.09	메이커 동아리 멘토	창조경제타운
2017.08	3D프린터 교사연수과정	계수중학교
2016.11	3D프린터 입문과정	안산대학교
2016.09	시니어 창업과정 3D프린터창업	유한대학교

03 활동사진



소래초 학부모&학생 특강



부원여중 특강(3D프린터)



구월서초
동아리 특강(3D프린터)



송현초
3D프린터 교사활용 연수



2018 청소년 진로박람회



옥련중 학생/교사
3D프린터 활용 연수



계수중
진로체험 수업(3D프린터)



서구청소년수련관
진로체험 특강(3D펜)

05 활동사진



구월서초
동아리 특강 (오조봇)



서구청소년 진로박람회



검단청소년문화의집 (코딩)



소래초등학교(3D프린터)



군산공대 교육(아두이노)



성균관대 창업캠프



유한대학교 교육(3D프린터)



평생교육원 강사양성과정

06 교육프로그램



프로그램명

3D프린터 / 3D펜

교육 목적

3D프린터 기술을 배워 21세기 메이커 시대를 대비

개 요

3D프린팅 원리 및 기초를 배우고 디자인 제작 및 출력 체험

커리큘럼

3D프린팅 원리 및 활용 등 이론수업

모델링 수업, 3D프린트 시연

교육대상 및 장소

초등학교~대학생/ 학교 내 컴퓨터실

06 교육프로그램



프로그래밍

로봇 코딩 (오조봇)

교육 목적

체계적인 코딩놀이로 컴퓨팅 사고와 창의적 사고를 기르며 문제해결능력 향상

개 요

오조봇으로 색깔에 의해 움직임이 결정되는 코딩의 원리 습득

커리큘럼

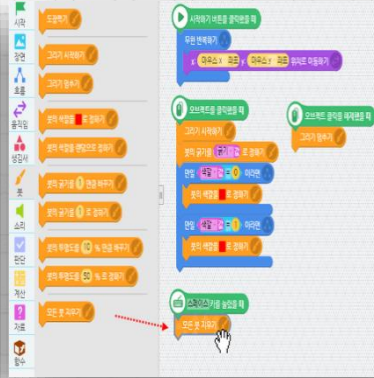
코드를 통한 로봇제어

여러가지 센서를 통한 로봇제어

교육대상 및 장소

초등학교 ~ 중학생, 일반 교실

06 교육프로그램



프로그램명

피지컬 컴퓨팅

교육 목적

아두이노와 센서, 액추에이터 등을 사용하여 프로그래밍 메이커프로젝트

개 요

엔트리를 통해 코딩의 기본을 배우고 피지컬 컴퓨팅으로 메이킹

커리큘럼

블록코딩(엔트리) 배우기

아두이노와 함께하는 피지컬 컴퓨팅

교육대상 및 장소

초등학교~대학생, 학교 내 컴퓨터실



감사합니다

(사)한국방과후교육연합회

창의인재교육원 평생교육시설

인천광역시 남동구 인하로507번길 92

TEL 032) 423-5255

FAX 032)423-5256

